

## Allegato 3

### 1. Verdi, Rossi e Gialli

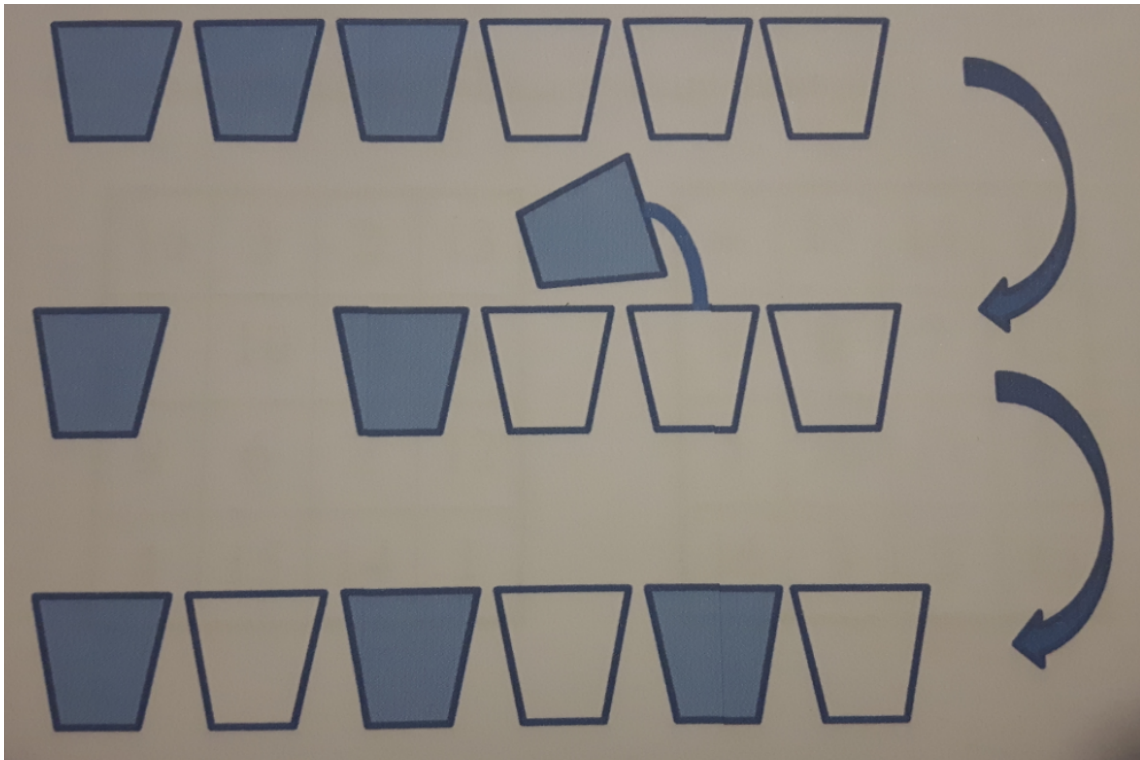


### 2. La lumachina

La lumaca scala il muro in 7 giorni:

- Giorno 1: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 1 metro.
- Giorno 2: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 2 metri.
- Giorno 3: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 3 metri.
- Giorno 4: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 4 metri.
- Giorno 5: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 5 metri.
- Giorno 6: sale di 3 metri e scende di 2 metri, quindi arriva a 6 metri.
- Giorno 7: sale di 3 metri e arriva alla fine del muro, quindi arriva a 9 metri.

### 3. I bicchieri



### 4. La pecora, il lupo e il cavolo

Il contadino porta la pecora (il lupo non mangia il cavolo).

Il contadino porta il cavolo e torna indietro con la pecora.

Il contadino fa scendere la pecora e porta dall'altra parte il lupo.

Adesso il cavolo e il lupo sono dall'altra parte e il contadino va a prendere la pecora.

## 5. Quadrato magico 3 x 3

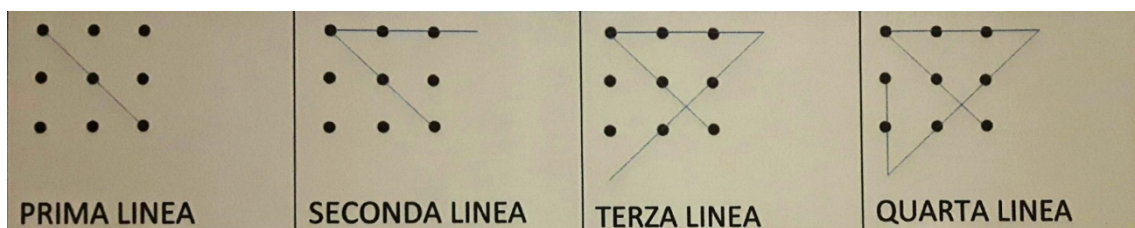
Ci sono tante soluzioni, ecco degli esempi:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

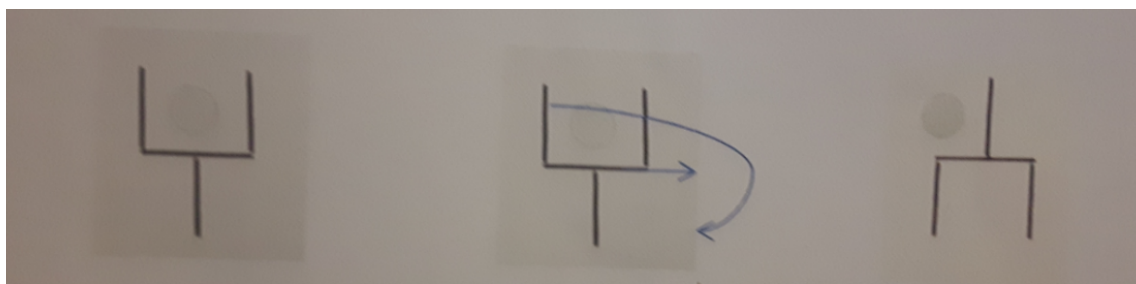
4	1	2
7	5	3
8	9	6

6	1	8
7	5	3
2	9	4

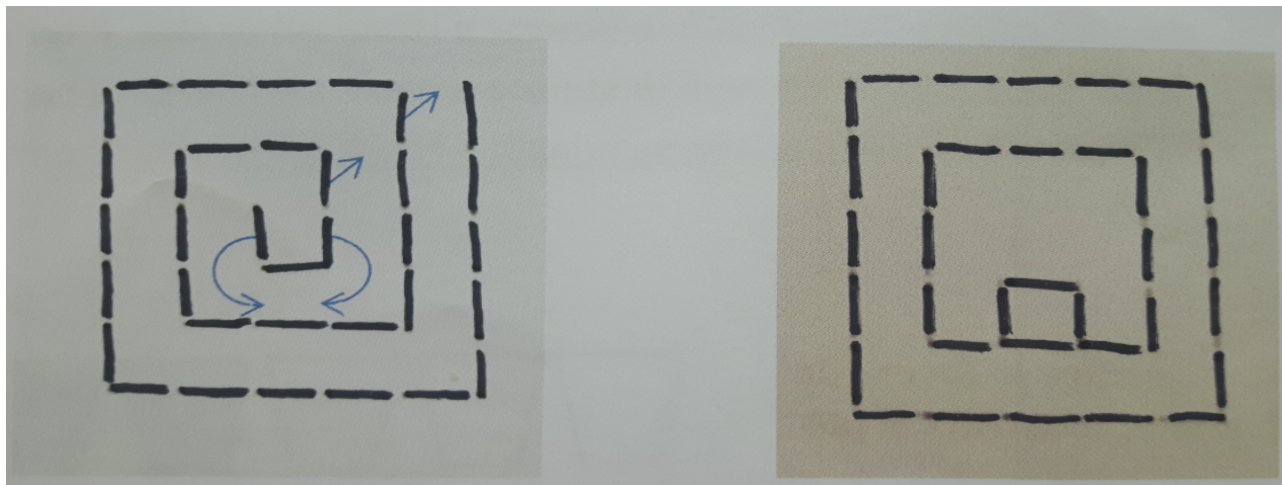
## 6. Unisci i 9 puntini



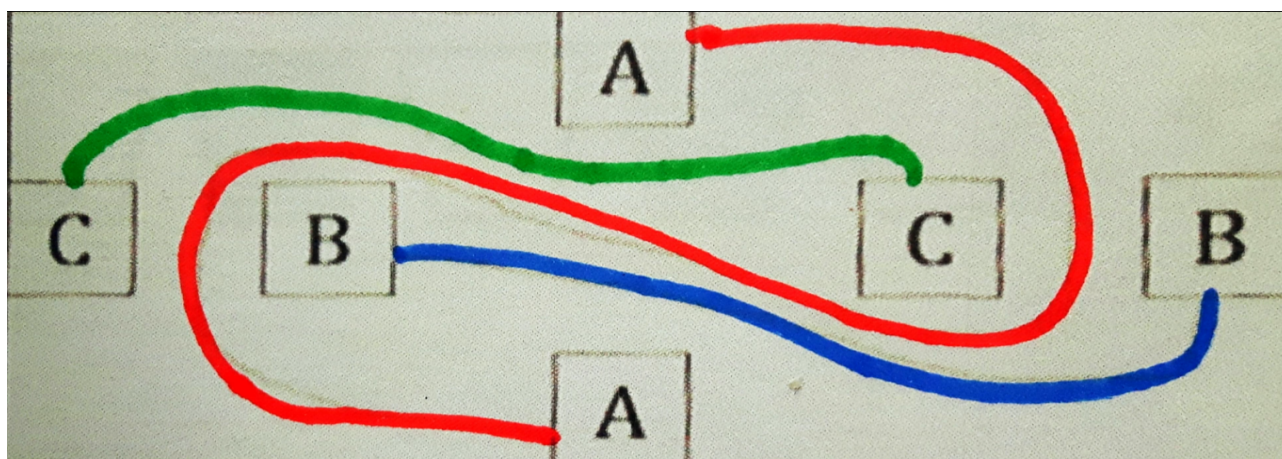
## 7. La pala di cannucce



### 8. Spirale o quadrati?



### 9. AA, BB, CC



## 10. Memory numeri

(In questo gioco è insito l'autocontrollo, si può comunque inserire la seguente tabella.)

2	due
5	cinque
16	sedici
18	diciotto
49	quarantanove
105	centocinque
996	novecentonovantasei
699	seicentonovantanove
3224	tremiladuecentoventiquattro
















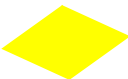


## 11. Memory calcoli

(In questo gioco è insito l'autocontrollo, si può comunque inserire la seguente tabella.)

$24:3$	8
$12:6$	2
$1500:10$	150
$8 \times 2$	16
$6 \times 9$	54
$10 \times 602$	6020
$22-3$	19
$52-3$	49
$1000+500$	1500

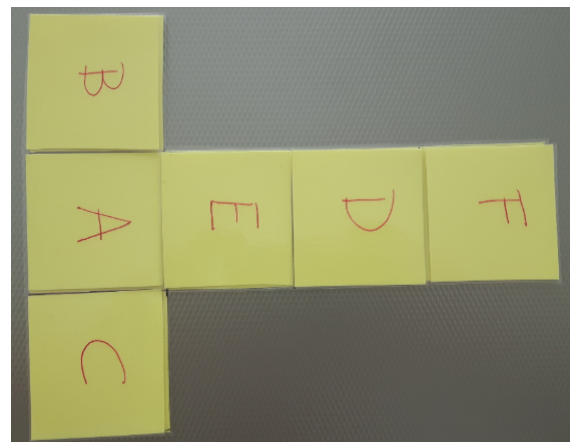
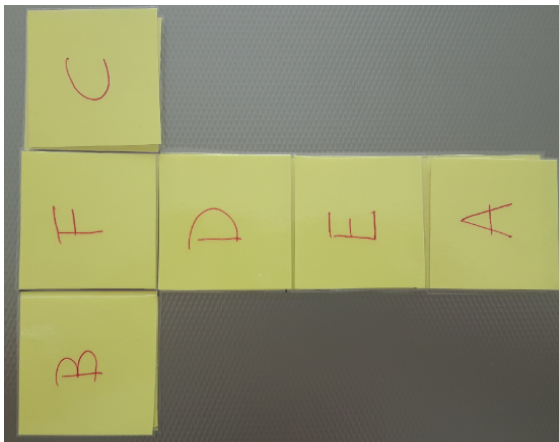
## 12. Memory forme

(In questo caso il colore delle figure funge da autocontrollo, si può comunque inserire la seguente tabella.)

		triangolo equilatero
		cerchio
		triangolo rettangolo
		quadrato
		rettangolo
		pentagono
		trapezio
		rombo
		parallelogramma



### 13. Cubo in 3D e 2D



Ci sono molte soluzioni, riesci a trovarle tutte? Ecco degli esempi:

### 14. Indovina chi?

(Non è possibile inserire un vero e proprio controllo, infatti è insito nel gioco, si possono allegare degli esempi di domande.)

- È un numero pari? 2, 4, 6...
- È un numero dispari? 1, 3, 5...
- È un numero a una cifra? 3, 9, 1, 2, 5, 6, 7, 4, 8, 0...
- È un numero a due cifre? 11, 12, 99, 18, 10, 44, 80...
- È un numero a tre cifre? 100, 999, 101, 106, 102, 200, 201...
- La prima cifra è pari? 20, 23, 200, 25, 44, 40, 81...
- La prima cifra è dispari? 10, 909, 30, 101, 90, 3000, 18...
- La seconda cifra è pari? 88, 44, 1000, 48, 1200, 808...
- La seconda cifra è dispari? 13, 110, 1101, 113, 1356...