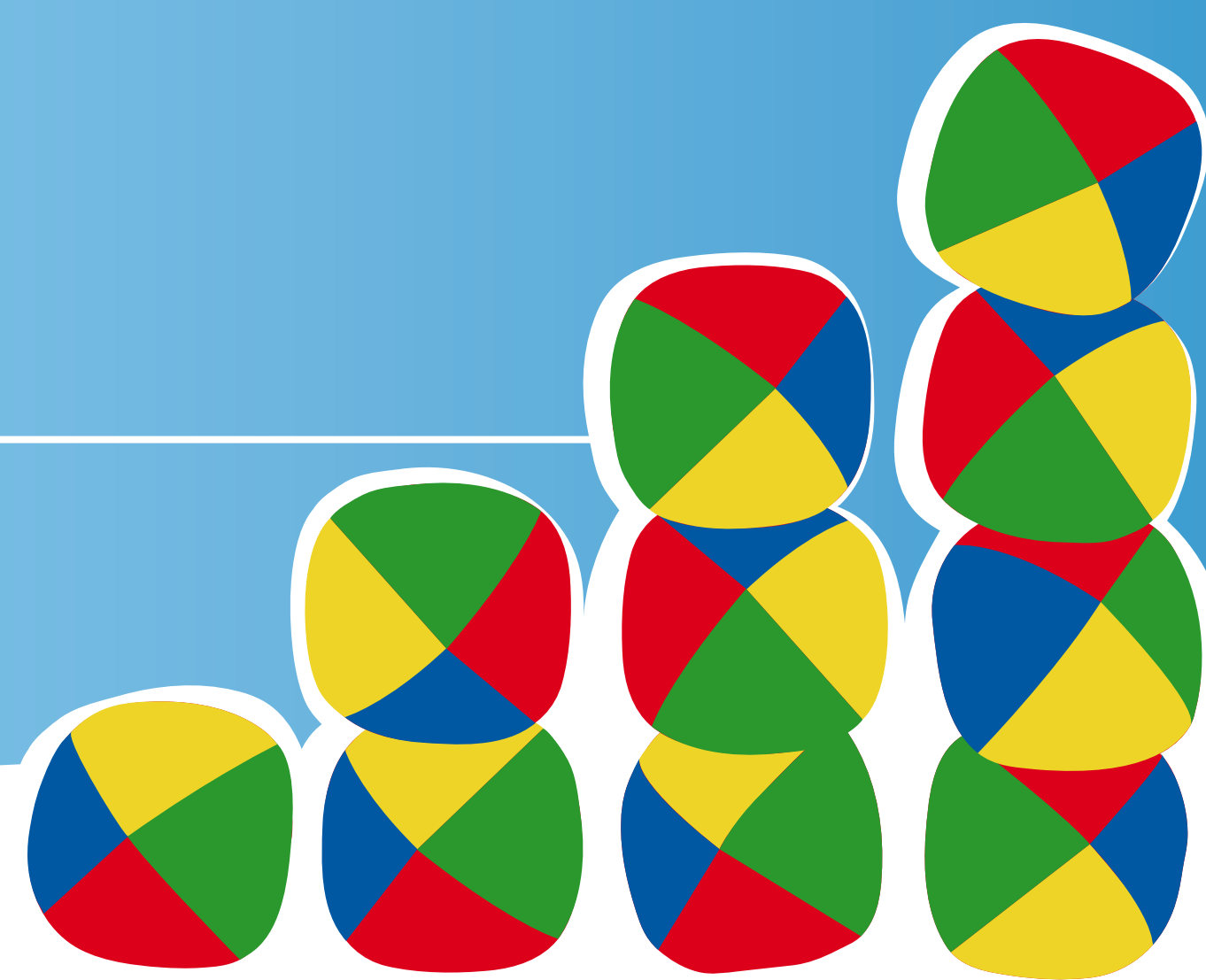


NIM

☆☆☆☆
COMPLESSITÀ: MEDIA



SCOPO DEL GIOCO

L'obiettivo
è compiere l'ultima
mossa.

REGOLE

- Si parte con una serie di pile contenenti un certo numero di elementi (il numero delle pile e degli elementi di ciascuna pila sono concordati a piacere tra i giocatori all'inizio della partita).
- I giocatori, a turno, tolgono da una qualsiasi pila un numero di elementi a piacere, da uno a tutti.
- Non è possibile passare o saltare la mossa, ossia prelevare 0 elementi.
- Vince chi toglie l'ultimo elemento presente sul campo di gara.



GIOCATORI: 2



ETÀ: 7 +



**DURATA:
10 min**



**STRATEGIA:
ALTA**



**FORTUNA:
ININFLUENTE**