

Gira e raggira

Modalità di esecuzione

1. Prendi un qualsiasi mazzo di carte e sventaglialo sul tavolo, con le facce rivolte verso l'alto.
2. Dopo aver dato un'occhiata al mazzo, scrivi su un foglio i valori di quattro diverse carte, senza mostrarti al pubblico.
3. Ripiega il foglio e inseriscilo in una busta.
4. Mescola più volte il mazzo; consegnalo a uno spettatore e impartiscigli le seguenti istruzioni:

 - a) preleva dalla cima del mazzo una piccola quantità di carte;
 - b) ribalta le carte prese e mettile, a faccia in alto, in cima al mazzo;



- c) preleva, sempre dalla cima del mazzo, un'altra quantità di carte, comprendente tutte quelle scoperte prima, più qualcun'altra coperta;



- d) ribalta anche queste carte e mettile in cima al mazzo;
- e) togli dalla cima del mazzo tutte le carte scoperte; rivoltale e mettile, coperte, in fondo al mazzo;



- f) preleva la carta che, a questo punto, si trova in cima al mazzo e ponila sul tavolo, senza scoprirla.



3. Fai eseguire altre tre volte questa stessa successione di mosse allo spettatore, in modo che arrivi a selezionare quattro carte in tutto.
4. Apri la busta contenente il foglio con la tua previsione e mostra al pubblico i valori pronosticati.
5. Scopri le quattro carte selezionate e fai notare che i loro valori coincidono esattamente con quelli che avevi predetto.

Accorgimenti da seguire

All'inizio, dopo aver sventagliato il mazzo sul tavolo, devi osservare le quattro carte che si trovano in cima ad esso e trascrivere sul foglio i loro valori. Poi, durante l'azione di mescolamento, devi far attenzione a non spostare queste prime quattro carte.

Spiegazione del trucco

Dopo la mossa b) eseguita dallo spettatore, la carta che si trovava in cima al mazzo diventa l'ultima di quelle scoperte e, dopo la mossa d), diventa la prima di quelle coperte. In quel momento, sopra di essa ci sono x carte scoperte, ma togliendole tutte con la mossa e), in cima al mazzo torna ad

esserci quella che c'era all'inizio (dato che $x - x = 0$). In pratica, l'intera manovra serve a mascherare il fatto che dal mazzo vengono sfilate, una alla volta, le quattro carte che, all'inizio, si trovavano in cima.