

Telepatia cartacea

Premessa

Nonostante giornali, radio e programmi televisivi pullulino di maghi, astrologi e cartomanti, nessuno di questi è mai riuscito a superare un esame scientifico che confermasse il possesso di effettive doti paranormali. Il sospetto che tali personaggi ri-

corrano a dei trucchi per millantare doti straordinarie, quindi, è più che legittimo. Il gioco seguente dimostra come sia possibile, seguendo pochi e facili accorgimenti, attribuire doti telepatiche anche a un soggetto inanimato, come lo schermo del tuo computer o un paio di fogli di carta.

Modalità di esecuzione

1. Mostra per alcuni istanti a uno spettatore l'immagine con le sei carte riportate qui di seguito.
3. Mostragli quindi la seguente immagine e chiedigli se sia stata tolta proprio la carta che aveva scelto.



2. Chiedigli di sceglierne una, poi di chiudere gli occhi e pensare intensamente alla carta scelta (e solo ad essa).

4. Con stupore dello spettatore e del pubblico la risposta sarà affermativa: manca proprio la carta scelta dallo spettatore!

Spiegazione del trucco

Mettendo a confronto le due immagini mostrate allo spettatore, è facile rendersi conto che nel gruppo di carte raffigurate nella seconda immagine non compare nessuna delle carte che erano state mostrate nella prima immagine.

In pratica, vengono proposti allo spettatore due *insiemi dis-*

giunti di carte (privi di elementi in comune) ma poiché sono formati da figure, quali fanti, donne e re di semi differenti, e vengono mostrati solo per alcuni istanti, può sembrare verosimile che raffigurino lo stesso gruppo di carte.